

1 – **IDENTIFICAÇÃO:** Atividade Complementar

2 - **TÍTULO DO PROJETO:** CAMPEONATO DE JOGOS ELETRÔNICOS

3 - **CURSOS E ÓRGÃOS ENVOLVIDOS:**

- **INTERNOS:** Cursos de Graduação da UNIUBE

- **EXTERNOS:** Diversos

4- **COORDENADOR:**

Professor(a) responsável: Dra. Luciene Chagas de Oliveira

Curso: Engenharia da Computação

Telefone e/ou e-mail: luciene.oliveira@uniube.br

5- **ÁREA DE CONHECIMENTO/ÁREA TEMÁTICA EM QUE SE DESENVOLVERÁ A PROPOSTA:**

Engenharias

6- **OBJETIVOS:**

- **Geral:**

O projeto intitulado Campeonato de Jogos Eletrônicos tem como objetivo promover o entretenimento e interação entre todas as Engenharias através da realização de campeonato de jogos eletrônicos de computador.

- **Específicos:**

A cada semestre será realizado um campeonato de um determinado jogo eletrônico, no qual os alunos irão realizar competições.

7- **JUSTIFICATIVA:**

A ideia do projeto surgiu através de solicitações de alunos que gostam de jogos eletrônicos e competições.

8- PÚBLICO A QUE SE DESTINA:

- Alunos da UNIUBE.

9- DESENVOLVIMENTO DA PROPOSTA

A metodologia utilizada será a realização de jogar o jogo escolhido. A classificação e a pontuação dependerá do jogo escolhido e vencerá o aluno que obtiver o maior acúmulo de pontos. O aluno deverá participar do campeonato de jogos eletrônicos como competidor. Cada jogo possui suas regras diferentes e formas de classificação.

Serão realizadas competições entre dois ou mais jogadores por classificatória de pontuação. Todos os jogadores irão se enfrentar entre si. Os 3 finalistas ganharão premiação (medalhas).

Os interessados em participar deste projeto deverão entrar em contato com o PIAC, pelo telefone: 34 3292-5617 e e-mails: udi.piac@uniube.br e luciene.oliveira@uniube.br. Os créditos finais só serão lançados como atividade complementar após a entrega do formulário de inscrição e execução campeonato, no dia pré-estabelecido pelo professor coordenador do Projeto, de acordo com o cronograma do PIAC.